



WELDONE

BOOSTING INNOVATION IN WELDING TRAINING

Provodite strukovno osposobljavanje na "WELDONE" način

Koristite alternativne pedagoške pristupe i ugradite razvoj ključnih kompetencija u nastavu stručnih predmeta

Zašto WELDONE?

01

Nedovoljna osviještenost obrazovnog kadra vezano za nove pedagoške pristupe i metodologije koje se mogu koristiti u EWF-ovom sustavu osposobljavanja i STEM području općenito kako bi se potakao razvoj ključnih kompetencija koje omogućavaju bolju pripremu radne snage za tržište rada;

02

Potreba poticanja promjene načina razmišljanja kako bi se potaknuo pristup poučavanju koji potiče aktivno i iskustveno učenje kao i projektni rad koji pomaže učenicima u istraživanju i prepoznavanju pravih pitanja i točnih odgovora;

03

Potreba za fleksibilnošću među nastavnicima u razvoju različitih pedagoških strategija koje uključuju maksimalno iskoriščavanje digitalnih alata primjenjivih na različite teme i sadržaje kako bi se promicalo obrazovno okruženje gdje se potiče kreativnost i preuzimanje rizika, a greške se smatraju prilikom za učenje.

Ciljne skupine

- Obrazovni kadar iz nacionalnih tijela ovlaštenih za edukaciju i trening koji pripadaju EWF-ovoj mreži

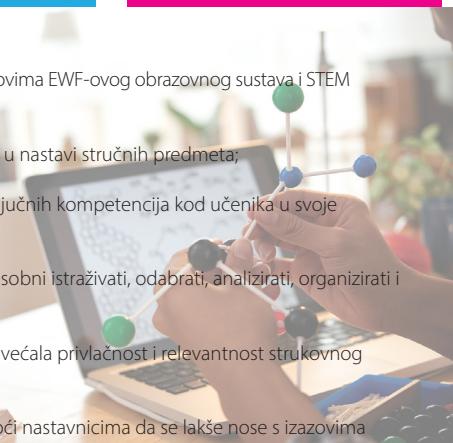
- Nastavnici i treneri iz STEM područja





Ciljevi projekta WELDONE

- A.** Promoviranje usvajanja principa aktivnog učenja među članovima EWF-ovog obrazovnog sustava i STEM osposobljavanja općenito;
- B.** Promoviranje korištenja alternativnih pedagoških pristupa u nastavi stručnih predmeta;
- C.** Potaknuti nastavnike iz STEM područja da upgrade razvoj ključnih kompetencija kod učenika u svoje obrazovne materijale;
- D.** Potaknuti poduzetnički duh stanovnika Europe koji su sposobni istraživati, odabrat, analizirati, organizirati i prezentirati informacije;
- E.** Pojačati brigu za više strukovno obrazovanje kako bi se povećala privlačnost i relevantnost strukovnog obrazovanja i osposobljavanja ;
- F.** Promicanje okvira za vrednovanje koji bi imao za cilj pomoći nastavnicima da se lakše nose s izazovima vrednovanja na WELDONE način.



Rezultati projekta WELDONE

IO1: ToT kurikulum - Kurikulum za trening trenera sa sedam skupova kompetencija koji omogućava nastavnicima i trenerima da predaju strukovne predmete na WELDONE način:

CU1 | Višestruka inteligencija i stilovi učenja

CU 2 | Didaktika usmjerena na učenika

CU 3 | Gamifikacija

CU 4 | Digitalna kompetencija i korištenje digitalnih materijala

CU 5 | Nova didaktika medija: korištenje društvenih mreža, mikro-učenje

CU 6 | Osobna i socijalna kompetencija te kompetencija učenja

CU 7 | Poduzetnička kompetencija

IO2: Konceptualni priručnik - obrazloženje primjene alternativnih pristupa u strukovnom osposobljavanju

IO3: How to get WELDONE - alat za implementaciju WELDONE ToT kurikuluma koristeći model radionice

IO4: Metode vrednovanja - Formativne i sumativne metode vrednovanja i alati za rad na WELDONE način

IO5: Pedagoške smjernice za EWF-ov sustav osposobljavanja - smjernice za poticanje promjene pedagoškog pristupa koji se koristi u EWF-ovom sustavu osposobljavanja